

Il **DAIWA CLASSIC** è una competizione agonistica di pesca sportiva a tecnica spinning e casting, gestita dall'organizzatore Insidefishing ASD per conto dello sponsor ufficiale, l'azienda Daiwa Italy srl.



1. Viene organizzata una sola gara l'anno, **con obbligo di impiego da parte dei concorrenti esclusivamente di mulinelli a marchio Daiwa**, che può avere modalità itinerante; l'edizione 2020 si svolge con due sessioni rispettivamente nelle giornate di **sabato 14 novembre** (pomeriggio) e **domenica 15 novembre** (mattina) presso il lago Lungo e il lago Pontini in località Bagno di Romagna (FC). Se il numero di partecipanti sarà inferiore a 81 persone la competizione si svolgerà in un solo bacino lacustre. Al vincitore viene assegnato il trofeo Daiwa Classic, che sarà nuovamente messo in palio l'anno successivo alla nuova edizione.

2. In base alle esigenze organizzative e logistiche, la manifestazione può prevedere un numero massimo di concorrenti ammessi alla partecipazione con prenotazione e versamento anticipato della quota.

A) La quota di partecipazione versata non è rimborsabile.

B) Il versamento anticipato della quota costituisce diritto di partecipazione acquisito e cedibile. E' quindi ammessa la sostituzione del concorrente iscritto alla gara e successivamente impossibilitato a partecipare, a condizione che lo stesso provveda tempestivamente a comunicare il nuovo nominativo all'organizzatore, massimo entro 7 giorni antecedenti alla prima giornata di gara.

3. La gara, per ogni sessione, ha una durata di 3 ore e 30 minuti, di cui 2 ore e 20 minuti effettivi di pesca al giorno:

A) La gara si svolge su due specchi d'acqua (bacino lacustre) le cui sponde sono suddivise in 4 settori; all'interno di ogni settore i partecipanti, preventivamente estratti a sorteggio per l'assegnazione della loro posizione, sono liberi di muoversi e compiere gli spostamenti. Il secondo giorno di competizione i partecipanti manterranno sempre lo stesso settore iniziale, ma i gruppi si scambieranno i laghi nel caso in cui vengano coinvolti due bacini lacustri.

B) Il partecipante deve tenere con i concorrenti contigui una distanza minima di almeno 2 metri.

C) Il programma delle giornate di gara prevede la seguente organizzazione:

SABATO 14 novembre

11:30 - briefing di apertura della manifestazione presso la sala congressi dell'hotel Miramonti, adiacente al lago di Acquapartita e con obbligo di partecipazione da parte dei concorrenti, dove si illustreranno gli aspetti operativi ed organizzativi della manifestazione;

12:00 - assegnazione ai concorrenti del campo gara (lago e settori di partenza) tramite preventiva estrazione, e presentazione della squadra dei giudici;

13:00 - trasferimento dei partecipanti sui rispettivi campi gara (lago Lungo e lago Pontini - verranno utilizzati due bacini lacustri in caso di un numero di partecipanti superiore a 80 persone, diversamente sarà sfruttato il solo lago Pontini) e disposizione all'interno dei settori di assegnazione mediante estrazione casuale per il primo turno di gara, e chiamata in base al numero inferiore di catture per i restanti turni;

14:00 - inizio primo turno di gara; 14:15 - termine primo turno di gara e spostamento di settore;

14:25 - inizio secondo turno di gara; 14:40 - termine secondo turno di gara e spostamento di settore;

14:50 - inizio terzo turno di gara; 15:05 - termine terzo turno di gara e spostamento di settore;

15:15 - inizio quarto turno di gara; 15:30 - termine quarto turno di gara e spostamento di settore;

15:50 - inizio quinto turno di gara; 16:10 - termine quinto turno di gara e spostamento di settore;

16:20 - inizio sesto turno di gara; 16:40 - termine sesto turno di gara e spostamento di settore;

16:50 - inizio settimo turno di gara; 17:10 - termine settimo turno di gara e spostamento di settore;

17:20 - inizio ottavo turno di gara; 17:40 - termine gara;

18:00 - briefing dei giudici e registrazione dei dati per la successiva stesura della classifica provvisoria.

DOMENICA 15 novembre

6:30 - raduno dei concorrenti sui rispettivi campi gara, appello di presenza e disposizione all'interno dei settori di assegnazione mediante estrazione casuale per il primo turno di gara, e chiamata sulla base del numero inferiore di catture per i restanti turni;

7:00 - inizio primo turno di gara; 7:15 - termine primo turno di gara e spostamento di settore;
7:25 - inizio secondo turno di gara; 7:40 - termine secondo turno di gara e spostamento di settore;
7:50 - inizio terzo turno di gara; 8:05 - termine terzo turno di gara e spostamento di settore;
8:15 - inizio quarto turno di gara; 8:30 - termine quarto turno di gara e spostamento di settore;
8:50 - inizio quinto turno di gara; 9:10 - termine quinto turno di gara e spostamento di settore;
9:20 - inizio sesto turno di gara; 9:40 - termine sesto turno di gara e spostamento di settore;
9:50 - inizio settimo turno di gara; 10:10 - termine settimo turno di gara e spostamento di settore;
10:20 - inizio ottavo turno di gara; 10:40 - termine gara;
10:50 - briefing dei giudici e registrazione dei dati per la stesura della classifica finale;
12:00 - aperitivo a buffet, riservato ai soli concorrenti, nella sala veranda dell'hotel Miramonti;
12:45 - premiazioni e interviste ai vincitori presso l'area allestita dell'hotel Miramonti.

4. Poiché la manifestazione è orientata al no-kill col rilascio obbligatorio dei pesci, la classifica individuale sarà stilata per ogni sessione di gara sul punteggio generato dalla sommatoria dei punti ottenuti in base alla specie ittica catturata, senza limite di catture, e al turno di pesca come da tabella a seguire:

Specie/Turni di pesca	1° e 2° turno di pesca (punti)	3° e 4° turno di pesca (punti)	5° e 6° turno di pesca (punti)	7° e 8° turno di pesca (punti)
Trota Iridea	1000	1200	1500	2000
Trota Fario	1800	2000	2300	2800
Trota Lacustre	1800	2000	2300	2800
Trota Marmorata	2500	3000	3500	4000
Salmerino	2000	2500	3000	3500
Luccio	2500	3000	3500	4000
Persico Reale	700	1000	1300	1700
Lucioperca	700	1000	1300	1700
Black Bass	700	1000	1300	1700

Il punteggio di ogni sessione di gara verrà stilato sulla sommatoria totale delle catture, al netto di eventuali penalità conseguite. I due risultati verranno sommati al termine del secondo giorno di gara per generare il punteggio finale. La classifica individuale conclusiva verrà generata comparando i migliori piazzamenti di ogni gruppo (lago) che concorreranno alla corsa in classifica (*esempio*: si raffrontano i primi classificati di ognuno dei due gruppi, il più alto si posizionerà al 1° posto della classifica mentre l'altro al 2°, poi si raffronteranno i secondi classificati di ognuno dei due gruppi e il più alto si posizionerà al 3° posto della classifica mentre l'altro al 4°, e così via...). La classifica a squadre viene invece generata dalla sommatoria complessiva del punteggio individuale dei 4 partecipanti appartenenti allo stesso gruppo, club, società o team iscritto, preventivamente comunicati all'organizzatore, la cui disposizione nei campi gara è compiuta in modo perfettamente bilanciato con una precedente estrazione a sorte (2 nel primo lago e 2 nel secondo nel caso in cui sia confermato lo svolgimento della competizione in due bacini).

5. *Parità a punteggio finale*: in caso di parità tra due o più concorrenti nella classifica individuale, verrà privilegiato il pescatore che non avrà conseguito penalità (oppure conseguite in minore entità), in caso di ulteriore parità verrà considerato chi avrà catturato il maggior numero di pesci basato sulla somma delle due giornate di competizione, e qualora persistesse un nuovo pareggio il raffronto verrà fatto sulla singola giornata di gara.

In caso di parità tra due o più squadre nell'omonima classifica, verrà privilegiata la squadra che non avrà conseguito penalità (oppure conseguite in minore entità), in caso di ulteriore parità verrà considerata la squadra che complessivamente avrà catturato il maggior numero di pesci basato sulla somma delle due giornate di competizione, e qualora persistesse un nuovo pareggio il raffronto verrà fatto sulla singola giornata di gara.

6. Esche consentite: esche metalliche (cucchiaini rotanti, cucchiaini ondulanti, minnow e pesci esca in genere, spinnerbait, buzzbait, jig munito di skirt), esche in plastica rigida e legnose (minnow e pesci esca in genere, jerkbait, plugs di superficie), esche siliconiche (pesci in gomma con armatura fissa/fusa già dotati di ancoretta e/o amo singolo, soft swimbait o versioni in gomma e plastica con armatura fissa/fusa già dotati di ancoretta e/o amo singolo). **E' reso obbligatorio l'utilizzo di ami singoli senza ardiglione su cucchiaini rotanti e ondulanti, e su pesci esca di qualunque genere essi siano ma con una lunghezza massima di 5 centimetri.** Tipi di pelo e piume sono consentiti purché accessori già in dotazione ai suddetti materiali. E' invece vietato l'impiego di qualunque genere di trailer (esche in gomma) da abbinare agli artificiali sopra consentiti. Tutte le altre esche sono vietate, compresi scent e pastelle.

7. Montature e attrezzature consentite: montatura classica (lenza diretta senza interruzioni o braccioli laterali; è unicamente ammesso l'eventuale terminale di fluorocarbon direttamente legato, con apposito nodo, al filo madre sia esso nylon che trecciato). L'uso della girella e/o moschettone è consentito solo per agganciare l'esca. E vietata la zavorra sulla lenza, di qualunque forma o consistenza essa sia (bulbi, bombarde, bombarde trasparenti, piombi e vetrini); l'unica interruzione sulla lenza è consentita per interporre come finale il cavo in acciaio o kevlar consigliato per chi si dedica specificatamente alla cattura del luccio. **E' reso obbligatorio l'uso del guadino per salpare il pesce allamato.** La lunghezza massima consentita della canna è di 3 metri. **Durante lo svolgimento della competizione è consentito utilizzare unicamente mulinelli a marchio Daiwa.**

8. La competizione, ai fini della classifica, riconosce validi i soli esemplari ittici di cui al punto 4. mentre altre specie allamate dovranno essere immediatamente rilasciate anche senza la visione da parte del giudice di gara.

9.

A) E' valido esclusivamente il pesce allamato con la propria esca per la parte interna della bocca. In presenza di artificiali a singola, doppia o tripla ancoretta, per la convalida della cattura è sufficiente che il pesce abbia, non appena visibile in acqua, uno degli ami delle ancorette all'interno dei margini della bocca a prescindere dal posizionamento delle restanti armature.

B) Nel caso di distacco del pesce dall'artificiale (o di rottura del filo), la cattura sarà convalidata a condizione che il pesce si trovi già salpato o nello specchio del guadino. Se il concorrente sposta il guadino per agevolare l'ingresso del pesce slamato la cattura non è valida. Il pesce liberatosi dall'artificiale e ancora in acqua non può essere afferrato con le mani né con altro attrezzo. Nel caso di rottura del filo non è consentito afferrare/agganciare eventuali spezzoni di lenza per tirare il pesce a riva né per pilotarlo nel guadino.

C) Il pesce allamato durante il recupero in atto al segnale di fine tempo/gara sarà convalidato (se correttamente salpato) a condizione che il concorrente segnali tempestivamente al giudice di gara il pesce in canna. E' vietato effettuare un nuovo lancio dopo il segnale di fine tempo/gara.

D) Al segnale di fine manche/gara saranno convalidati i pesci allamati, non ancora recuperati, solo se immediatamente segnalati al giudice di settore.

10. All'atto della certificazione e registrazione della cattura da parte del giudice di gara, è dovere del concorrente accertarsi della corretta trascrizione del dato nel tabulato di annotazione del pescato segnalato al giudice. Diversamente non saranno accettate contestazioni.

11. E' buona norma far spazio ad un altro concorrente qualora presenti in canna un pesce di grandi dimensioni, per permettergli di salparlo nel tempo e spazio ragionevolmente necessari. Non è comunque possibile sconfinare oltre il proprio settore. Il concorrente che, sportivamente, si è spostato prosegue temporaneamente l'azione di pesca nello spazio lasciato libero. Dopo che il pesce è stato salpato, i concorrenti riprendono le proprie posizioni.

12. E' vietato farsi guadinare da terzi la propria preda. Il proprio guadino può essere prestato.

13. Eventuali contestazioni devono essere notificate al giudice o al direttore di gara durante la competizione al momento dell'accadimento della presunta infrazione, pena la loro inammissibilità. La decisione del giudice e del direttore di gara è insindacabile, anche se presa su quanto non previsto dal presente regolamento. Il concorrente insoddisfatto della decisione ha facoltà di inoltrare reclamo scritto all'organizzatore della competizione.

14. Penalità:

A) Non convalida della cattura:

- Pesce allamato in parti del corpo diverse dalla bocca.
- Pesce guadinato da terzi.

B) Penalità di 2000 punti:

- Pesca con montature o attrezzature (ad esclusione del mulinello) vietate.
- Pesca con esche vietate.

C) Squalifica dalla gara:

- Pesca con un mulinello non a marchio Daiwa.
- Pesce intenzionalmente preso a strappo.
- Atteggiamento scorretto e antisportivo reiterato verso altri concorrenti e/o l'organizzazione.
- Reiterazione delle infrazioni al punto 14.B (tra cui riutilizzo della medesima esca o montatura già dichiarata irregolare e sanzionata dal giudice).
- Scambio di nominativo tra concorrenti per l'assegnazione delle catture (dichiarati al giudice di gara).

15. Il concorrente è tenuto:

- a conoscere dettagliatamente il presente regolamento;
- ad interpellare il giudice di gara, prima di pescare, circa eventuali dubbi su montature ed esche. Nel momento in cui si pesca in modo irregolare, si è soggetti alla relativa penalizzazione;
- a segnalare in modo chiaro e immediato al giudice di gara ogni singola cattura salpata e il proprio nome o numero assegnato, e a verificare costantemente che tutte le catture segnalate siano state effettivamente registrate, in quanto ai fini della classifica finale varranno formalmente ed esclusivamente quelle registrate dal giudice.

16. Il gestore dell'impianto di pesca, gli sponsor, il Comitato organizzatore e i collaboratori a questo correlato, declinano ogni responsabilità per danni a persone o a cose avvenuti prima, durante e dopo lo svolgimento della manifestazione.

17. Il concorrente, con il versamento della quota d'iscrizione e la propria partecipazione, accetta incondizionatamente il presente regolamento.